



VIKTORYIA KHATSILOUSKAYA

STUDENTKA GAME DEVELOPMENT Z PORTFOLIO

O MNIE

Jestem grafikiem specjalizującym się w tworzeniu koncepcji i modeli 3D oraz ilustracji 2D na potrzeby gier. Interesuje mnie budowanie nastroju, symboliki i emocji poprzez obraz. Lubię eksperymentować z formą, kolorem i fakturą, szukając unikalnego stylu wizualnego.

DOŚWIADCZENIE

Rubens Games

praktyki 2D i 3D artist(480 godzin)

Tworzenie zasobów dla silnika gry Unity:

- 2D elementy do interfejsu gry (przyciski, tło, loading screen, HUD, obrazy motywacyjne do pracy)
- personalizacja postaci (tekstury)
- 3D modele do środowiska
- model postaci dziecka

KOMPETENCJE

- Znajomość narzędzia Miro, Mural, Jira
- Języki:
 - angielski poziom A2
 - polski poziom B2
 - białoruski, rosyjski są ojczyście
- Umiejętność pracy w programach:
 - Adobe Substance 3D Painter
teksturowanie PBR, bake map, eksport tekstur, rendering
 - 3ds max
modelowanie, UV unwrapping, retopologia, podstawy teksturowania, rendering
 - Adobe Photoshop
edycja i obróbka grafiki 2D, praca na warstwach i maskach, color correction, podstawy fotomontażu, przygotowanie 2d assetów do gier
 - Blender
modelowanie, podstawy rzeźbienia, UV unwrapping, retopologia, rigging, podstawy teksturowania, rendering
 - ZBrush
podstawy rzeźbienia, UV unwrapping
 - Unreal Engine
blueprints, import i konfiguracja assetów, oświetlenie i rendering scen, animacja kamery
 - Unity Engine
blueprints, import i konfiguracja assetów, oświetlenie scen

ZAINTERESOWANIA

- Rysowanie obrazów abstrakcyjnych
- Gry planszowe

DANE KONTAKTOWE



+48 505 663 337



viktoryia.khatsilouskaya@gmail.com



Poznań, Polska/praca zdalna

EDUKACJA

GAME DEVELOPMENT

COLLEGIUM DA VINCI

10.2023-obecnie

studia licencjackie

stacjonarne

specjalizacja: grafika

PORTFOLIO

<https://vika.khatsilouskaya.eu/>



Wyrażam zgodę na przetwarzanie moich danych osobowych w zakresie obecnych i przyszłych procesów rekrutacyjnych.